

# People Are Good

**Choregraphie par :** Gary O'REILLY

**Description :** 64 temps, 2 murs, Novice, Novembre 2017

**Niveau** **Novice**

**Musique :** Most People Are Good by Luke Bryan

**Album What Makes You Country 2017**

**Intro 4 x 8**

## **SECTION 1 Walk, Scuff, Walk, Scuff, Forward Rock, Back Rock**

- 1 - 2 PD avance, Scuff PG
- 3 - 4 PG avance, Scuff PD
- 5 - 6 Rock PD devant, PG reprend pdc
- 7 - 8 Rock PD derrière, PG reprend pdc

## **SECTION 2 Step-Lock-Step, Hold, Pivot ¼ Cross, Hold**

- 1 - 2 PD avance, PG bloque derrière PD
- 3 - 4 PD avance, Hold
- 5 - 6 PG avance, 1/4 T à D à 3h
- 7 - 8 PG croise devant PD, Hold

## **SECTION 3 Side, Behind, Side, Cross, Side Rock Cross, Hold**

- 1 - 2 PD pose à D, PG croise derrière PD
- 3 - 4 PD pose à D, PG croise devant PD
- 5 - 6 Side Rock PD à D, PG reprend pdc
- 7 - 8 PD croise devant PG, Hold

## **SECTION 4 Coaster ¼ Cross, Hold, Side, Touch, Side, Touch**

- 1 - 2 PG recule en 1/4T à D, PD rejoint PG à 6h
- 3 - 4 PG croise devant PD, Hold
- 5 - 6 PD pose à D, PG rejoint PD
- 7 - 8 PG pose à G, PD rejoint PG 5 **Restarts sur murs 2 et 5**

## **SECTION 5 Side, Together, Forward, Touch, Side, Touch, Side, ¼ Hook**

- 1 - 2 PD pose à D, PG rejoint PD
- 3 - 4 PD avance, PG touch près PD
- 5 - 6 PG pose à G, PD touch près PG
- 7 - 8 PD pose à D, 1/4T à G sur Ball PD avec hook PG devant PD à 3h

## **SECTION 6 Step-Lock-Step, Hold, Pivot ½, ½, Hold**

- 1 - 2 PG avance, PD bloque derrière PG
- 3 - 4 PG avance, Hold
- 5 - 6 PD avance, Pivot 1/2T à G à 9h
- 7 - 8 PD recule en 1/2T à D, Hold à 3h

## **SECTION 7 Back-Lock-Back, Kick, Coaster Cross, Hold**

- 1 - 2 PG recule, PD croise devant PG
- 3 - 4 PG recule, Petit kick PD devant
- 5 - 6 PD recule, PG rejoint PD
- 7 - 8 PD croise devant PG, Hold

## **SECTION 8 Side Rock ¼, Forward, Hold, Forward Rock, Back Rock**

- 1 - 2 Rock PG à G, PD reprend pdc avec 1/4T à D à 6h
- 3 - 4 PG avance, Hold

- 5 - 6 Rock PD devant, PG reprend pdc
- 7 - 8 Rock PD derrière, PG reprend pdc

**\*Restarts après 32 temps sur mur 2 face à 12h  
après 32 temps sur mur 5 face à 6h**

**Tag fin du mur 3 à 6h**

**Fwd, Touch, Back, Kick, Back, Touch, Forward, Hold**

- 1 - 2 PD avance, PG rejoint PD
- 3 - 4 PG recule, petit kick PD devant
- 5 - 6 PD recule, PG rejoint PD
- 7 - 8 PG avance, Hold

**Step ½ Step, Hold, Step ½ Step, Hold**

- 1 - 2 PD avance, Pivot 1/2T à G à 12 h
- 3 - 4 PD avance, Hold
- 5 - 6 PG avance, Pivot 1/2T à D à 6h
- 7 - 8 PG avance,, Hold